**PROCESO DE INKSCAPE:**

**1** \*\*\* IMPORTAR IMAGEN, SELECCIONAR

TRAYECTO – VECTORIZAR MAPA DE BITS

BORRAR IMAGEN ORIGINAL – DEJAR LA QUE TIENE NODOS

(CORREGIR NODOS)

BORRAR CONTORNO NODO, LLEVARLO A (0;0)

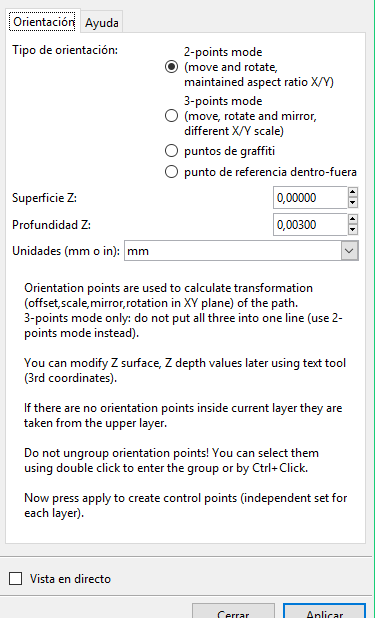
**2** \*\*\* SELECCIONAR IMAGEN

TRAYECTO – OBJETO TRAYECTO

TRAYECTO – DESVIO DINAMICO.

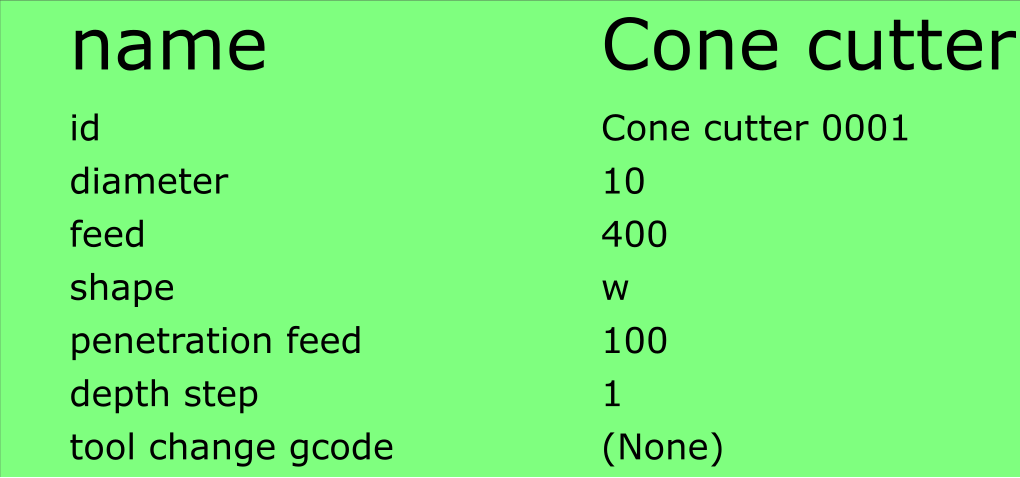
**3** \*\*\* SELECCIONAR IMAGEN NODO

EXTENCIONES – GCODETOOLS – PUNTOS DE ORIENTACION



APLICAR – ESPERAR A QUE SE GENEREN LOS PTOS. Y CERRAR.

**4** \*\*\* SELECCIONAR IMAGEN NODO

EXTENCIONES – GCODETOOLS – BIBLIOTECA DE HERRAMIENTAS

TIPOS DE HERRAMIENTAS:

PISTAS: CONO [Diameter = 1mm feed= 100]

DRILLS: CILINDRO [Diameter = 1mm feed= 100]

CORTE BOARD: CILINDRO [Diameter = 1mm feed= 90]

LAPIZ: PREDETERMINADA [Diameter = 1mm feed= 200]

APLICAR … (esperar ventana verde), CERRAR.

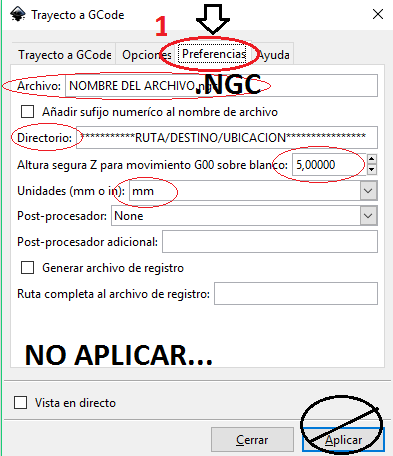
Ajustar cuadro (selección F1)

\*F8 (crear y editar objetos) para cambiar valores

**5** \*\*\* SELECCIONAR IMAGEN NODO

EXTENCIONES – GCODETOOLS – “TRAYECTO A GCODE”

EN LA SOLAPA:

PREFENECIAS:

**6** \*\*\*”IR A LA SOLAPA \*TRAYECTO A GCODE\* - APLICAR – ESPERAR Y CERRAR. FIN…